

PCHEŁKI + DOMINO + KUKU

Co Trefliki dla was mają?
Super gry dziś przedstawiają.
Pierwsza z nich każdemu znana,
Bo dominem jest nazwana,
Par obrazków poszukajcie
I klocuszki układajcie.
Druga gra jest zręcznościowa,
Ćwicz celność wciąż od nowa.
Treflik zagra w Pchełki z wami
Świetnie bawiąc się krążkami.
Trzecia rozgrywka karty zawiera,
Trzy takie same każdy pozbiera,
Hasło „Kuku” następnie wypowie,
Czy ma dziś szczęście – szybko się dowie.



Zawartość opakowania:

- 24 pchętki małe
- 4 pchętki duże
- 21 klocków domino
- 28 kart
- instrukcja

TREFLIKOWE DOMINO

Komplet do gry Treflikowe domino składa się z 21 klocków. Na każdym klocku znajduje się para obrazków. Kłoczek, posiadający na swoich połowach te same obrazki, nazywamy „klockiem podwójnym”.

◆ Przebieg gry:

Tasujemy klocki i rozdajemy je graczom.

2 graczy – każdy otrzymuje po **7** klocków

3 graczy – każdy otrzymuje po **5** klocków

4 graczy – każdy otrzymuje po **4** klocki



Reszta klocków pozostaje w zakrytym stosie. Gracze nie pokazują sobie otrzymanych klocków. Grę rozpoczyna ten zawodnik, który ma przynajmniej jeden kłoczek podwójny. Jeżeli większa liczba graczy ma klocki podwójne lub wśród rozdanych graczom klocków nie ma podwójnych, wówczas rozpoczyna najmłodszy gracz.

Pierwszy zawodnik wyklada kłoczek, po czym gracze w kolejności zgodnej z ruchem wskazówek zegara kolejno dokładają po jednym klocku tak, aby obrazki na przylegających połówkach klocków były identyczne.



Gracz, który nie ma właściwego klocka, dobiera jeden ze stosu. Jeżeli nie wylosował odpowiedniego klocka lub stos klocków skończy się, gracz traci kolejkę.

Klocki tworzą trasę o dwóch końcach. Każdy gracz ma możliwość dołożenia swojego klocka do jednego z tych końców. Układ domina może więc za każdym razem wyglądać inaczej.

Wygrywa ten, kto pierwszy pozbędzie się swoich klocków.

PCHEŁKI



Pchełki są towarzyską grą zręcznościową. Celem gry jest zdobycie jak największej liczby punktów poprzez wstrzelenie pchełek na punktowane pola, oznaczone cyframi określającymi wartość punktową.

Każdy gracz wybiera komplet pchełek w jednym kolorze: 6 małych krążków i 1 duży. Małe pchełki układacie w pobliżu pudełka, stanowiącego cel ich skoku. Pchli skok wykonujecie, naciskając dużym krążkiem na brzeg małego. Najlepiej grać na miękkim podłożu (np. na dywanie czy ręczniku).

Jeśli pchełka nie wpadnie do pudełka, zabieracie ją z powrotem do siebie – będziecie mogli strzelić nią w następnej kolejce. Jeśli wpadnie do pudełka – zostaje w nim już do końca gry. Pchełka zdobywa punkty tylko wtedy, jeśli leży na punktowanym polu większą częścią swojej powierzchni. Może się zdarzyć, że jedna pchełka wybijie drugą z zajmowanego pola. Wówczas punkty z tego pola należą do pchełki, która zajęła je jako ostatnia.

Gdy jeden z graczy umieścił wszystkie swoje pchełki w pudełku, kolejka jest dogrywana do końca – i dopiero wtedy następuje zakończenie gry. Zwycięzcą zostaje gracz, który zdobył najwięcej punktów.

KUKU

Celem gry jest zbieranie trzech kart:

- z tym samym symbolem
- lub z tą samą postacią.



Przed rozgrywką karty należy dokładnie potasować. Jednemu z graczy rozdaje się 4 karty, a pozostałym po 3. Reszta kart tworzy stos dobierania. Gracze nie mogą widzieć swoich kart (wszystkie karty w grze są zakryte).

Osoba z czterema kartami rozpoczyna grę, przekazując jedną wybraną kartę (zakrytą) graczowi siedzącemu obok, w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.

Jeśli do gracza wróciła dokładnie ta sama karta, którą oddał w swojej kolejce, odsłania ją i może ją wymienić na inną kartę ze stosu dobierania.

Jeżeli po oddaniu karty nadmiarowej gracz ma 3 karty z tym samym symbolem lub z tą samą postacią, musi powiedzieć głośno: „Kuku!”. Nie wolno wypowiadać hasła „Kuku!”, jeśli posiada się 4 karty. Gracz, który tak zrobi, odpada z gry.

Grę przegrywa ten z graczy, który jako jedyny nie zebrał zestawu 3 kart (nie powiedział: „Kuku!”).

Życzymy udanej zabawy!



ul. Kontenerowa 25, 81-155 Gdynia



Zespół: Marta Cebera, Mariusz Majchrowski, Bartosz Odorowicz, Michał Szewczyk

Opracowanie graficzne: Monika Duc

Opracowanie techniczne: Grzegorz Traczykowski